

Jeugdkerstzaalvoetbaltoernooi

AANVULLENDE Informatie voor de scheidsrechters

Enkele aanvullende regels voor de junioren (O19 t/m O15).

1. De spelregels van het zaalvoetbal worden toegepast m.u.v. punt 2 en 3.
2. De bal mag wel op de keeper teruggespeeld worden, maar de keeper mag deze bal niet met de handen oppakken.
3. Er wordt gewerkt met tijdstraffen van 2 minuten. De gestrafte speler meldt zich bij de tijdwaarnemer. Deze geeft aan, wanneer de straf tijd verstreken is en de speler weer aan de wedstrijd mag deelnemen. De speler mag niet terug het veld in voordat de 2 minuten straf tijd voorbij zijn; ook niet als de tegenstander gescoord heeft.
4. Zie voor een 'rode' kaart de bepaling hierover bij "Enkele spelregels" in het programmaboek
5. De klok mag niet worden stilgezet! Het toernooi wordt gespeeld volgens een strak tijdschema en er is geen mogelijkheid tot uitloop.
6. Uit een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden; uit een corner wel.

Enkele aanvullende regels voor de O13- en O11-pupillen.

1. Bij de O13/O12/O11-pupillen mag de keeper een teruggespeelde bal **niet** met de handen oppakken. Bij spelers O10 en jonger mag dit wel.
2. Bij de O12-pupillen geen tijdstraf; bij de O13-pupillen wel.
3. Bij een intrap vanaf de zijlijn niet te veel letten op de positie van de voeten. Staat de speler echt te ver in het veld, leg dan uit wat hij/zij fout doet en geef 1 herkansing. Tweede keer fout, dan bal voor de tegenpartij.
4. Interpreteer de 4 seconden regel soepel. Deze kinderen zijn niet uit op tijdrekken.
5. De klok mag **niet** worden stilgezet! Het toernooi wordt gespeeld volgens een strak tijdschema en er is geen mogelijkheid tot uitloop.
6. Een sliding wordt niet geaccepteerd; hier meteen voor fluiten + waarschuwen in 't algemeen. Indien grof of herhaling kan dit resulteren in een gele kaart (= tijdstraf 2 minuten)
7. De scheidsrechter dient duidelijk te zijn. (korte uitleg op beslissing kan hierbij van nut zijn!)

Enkele aanvullende regels voor de O9- en O7-pupillen

1. Bij deze jonge spelers gelden in hoofdzaak dezelfde regels als bij de O12-pupillen.
2. Als de keeper moeite heeft de bal met de handen in het spel te brengen, mag de bal bij de **O7-en O8 pupillen** uit de hand geschoten worden
3. Dit geldt ook bij de **O9/ O10 pupillen** in de grote zaal! Bij de oudere pupillen vanaf O11 niet
4. Geef de keeper of een speler voldoende ruimte bij een spelhervatting; afstand liever 6 dan 3 meter.
5. Wees meer spelleider dan scheidsrechter; fluit duidelijke en leg kort uit waarom je fluit.
6. Ga niet in discussie met leiders of ouders over je beslissingen; verwijst ze zo nodig naar het secretariaat.